デキャラクター名 	───── ┌ プレイヤー名 ────
スタカート	

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	9		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ ペット	内容
ペット	
変身	

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド		自身	移動1.他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃に全体攻撃付与。自身はダメージ受けない
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3パーツ
頭		カンフー		オート			+1
頭		帽子(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		りぼん		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ヨーヨー(鉄球鎖)		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+転倒
腕		おてだま(アサシンブレード)		ラピッド	2	0	白兵攻擊2+連擊1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ステップ!(キャンサー)		オート		自身	BPで移動時白兵肉弾攻撃マニューバを一つ「ラピッド」で使用可。脚のみ常に防御1
脚		ジャンプ! (ホッパー)		ラピッド	2	自身	移動1 この移動に対して移動妨害無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1