キャラクター名
柴田　信之

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	親の理解	経験	記憶喪失	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	1	2	1		5
精神	2	0	0			2
社会	5	0	0			5

HP	24
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	4	
運転：			芸術： 家事	1		知識：レネゲイド	1		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
領域散布		0				達成値＋10、攻撃力＋10。対象：3体。
高性能薬剤散布（100↑）		0				達成値+12、攻撃力+12、ダイス+8、C値-1。対象：3体。
高性能薬剤散布（160↑）		0				達成値+14、攻撃力+14、ダイス+10、C値-1。対象：3体。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ミーミルの覚書	
メモリー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
触媒	P	N		
両親	P 憧憬	N 隔意		
テレーズ・ブルム	P 信頼	N 劣等感		
八田千歳	P 連帯感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	自動	—	
効果： <技能：RC>達成値＋（LV×2）。								
領域の加護	5	2	メジャー	視界	単体	自動	—	
効果： <技能：RC>攻撃力＋（LV×2）。								
要の陣形	3	3	メジャー	—	3体	—	—	
効果： <技能：シンドローム>対象：3体。1シナリオLV回。								
狂戦士	3	5	メジャー	至近	自身	自動	80↑	
効果： <技能：RC>C値-1、ダイス＋（LV×2）個。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	—	
効果： 出目を一つ10にする。1回の判定に1回、1シナリオLV回。								
妖精の輪	3	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： 【妖精の手】“妖精の手”をもう一回使用できる。1回の判定に1回、1シナリオLV回まで。								
力の法則	1	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： ダメージ＋（LV＋1）D。自身対象不可。1ラウンド1回。								
アウトレイジ	1	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： C値-1、暴走付与。1シナリオ1回。								
成長促進	1	—	メジャー	視界	シーン（選択）	自動	—	
効果： にょきききき								
竹馬の友	1	—	メジャー	視界	単体	自動	—	
効果： お前も友だちだ。								
効果：								
効果：								
効果：								

「支援なら任せとけ。その分突っ込むのはそっちの仕事だ」
「俺にできることはやらないと、この世界じゃすぐ死んじまうからな」
「俺が回路を回す！だからとっとと仕留めてくれよ！」

柴田　信之（しばた　のぶゆき）
UGNでチルドレンとして活動する少年。任務では主に情報調査、支援を担当している。両親ともにオーヴァードであり、施設の訓練の他に独自に能力開発を行っていた。未だ前線で活躍する両親に憧れを抱いており、