キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	3360				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	1		12	2
		敏捷度	11	3		18	3
体	8	筋力	8	6		22 + 1	3
		生命力	7	3		18	3
心	9	知力	12	11		32 + 2	5
		精神力	7	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ラーリス	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
かばう	1-285 p		p
ガーディアン	1-279 p		p
防具習熟A/盾	1-282 p		p
防具習熟S/盾	1-282 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
メディテーション		
アンチボディ		
バークメイル		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	ホプライトシールド		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	-2	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -2	15

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	知力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	筋力の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

名誉アイテム	点数

一般装備品

(消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
ヒーリングポーションx12	○□□○□□
マテリアルカード（緑）Ax33	○□□○□□
マテリアルカード（緑）Sx3	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
魔香草x9	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
くさびx5	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
魔晶石（5点）x5	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
月光の魔符(+1)x5	○□□○□□
月光の魔符(+2)x2	○□□○□□
一角獣の角(1回)	○□□○□□
	○□□○□□
保存食x11	○□□○□□
着替えセット（1週間分）	○□□○□□

所持金 225 G

預金・借金 G

名誉点 所持 211 /合計 211