

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	3360				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	1		12	2
	敏捷度	11	3		18	3
体	筋力	8	6		22 + 1	3
	生命力	7	3		18	3
心	知力	12	11		32 + 2	5
	精神力	7	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ラーリス	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技		能力値	ボーナス
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
かばう	1-285p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
メディテーション	
アンチボディ	
バークメイル	
ヒールズプレー	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	ホプライトシールド		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	-2	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -2	15

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
39

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	知力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	筋力の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

