キャラクター名: ラインズ

プレイヤー名:

メインクラス		Lv.1:		レベル	14
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	24	26	18	23	18	12
ボーナス	4	8	8	6	7	6	4
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	4	8	8	6	7	6	4

HP	240
MP	150
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手				16					
左手									
頭部									
胴部						12			
補助									
装身具									
能力値			8	0	8	0	6	15	9
スキル								4	4
その他									
総計(右)			8	16	8	12	6	19	13
総計(左)			8	0					
総計(両)			8	16					m
ダイス数			4 d	8 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 13	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
奇襲指揮の達人	★		パッシブ	シーン	シーン			
効果：	他のエネミーの行動値+5　武器DMG+10							
複数召喚	1		パッシブ					
効果：	《召喚》で登場するエネミーは2体							
クイック召喚：人間	2		セットアップ	効果参照	効果参照	自動成功	SL/シーン	
効果：	:あなたのいるエンゲージに、あなたのEL (CL) 以下の、選択した「分類」のエネミー、もしくは選択したエネミーを1体、末行動で登場させる。あなたは、登場したラウンドに召喚:~~) を使用できない。							
完全隠密	○		ムーブ				1/シーン	
効果：	隠密状態になる。敵対するキャラクターがエンゲージしていても隠密状態になれる。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中判定		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身		武器制限	
効果：	右手武器と左手武器を合体！							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	p83							
シャドウブレイド	2	6	マイナー		自身	自動成功	隠密	
効果：	DMG増加。DMG+［SL×10］							
ゾアスポット	5	3	DR直後		自身	自動成功	1/R	
効果：	［SL×2］個以下の任意の数のダイスを振り直す							
マーダースキル	5		パッシブ		自身			
効果：	命中判定でCした場合、C分に加えて、更にDMG+［(SL+1)D］する。							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								