

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|--------|-----|---|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | アルケミスト | Lv.1: | アルケミスト | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ネヴァーフ | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 15 | 18 | 7 | 9 | 9 | 10 | 9 |
| ボーナス | 5 | 6 | 2 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | -1 | 1 |
| 能力値 | 6 | 8 | 3 | 4 | 4 | 2 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 71 |
| MP | 49 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 狂戦士の斧 | 至近 | -2 | 16 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | 妖精のチェインメイル | | | | | 7 | 1 | | |
| 補助 | 俊足のブーツ | | | | 1 | 3 | | 1 | |
| 装身具 | 専心のアミュレット | | 1 | 1 | | | | | |
| 能力値 | | | 8 | 0 | 3 | 0 | 2 | 7 | 11 |
| スキル | | | 1 | 5 | | | | | |
| その他 | | | | | | | | 5 | |
| 総計(右) | | | 8 | 22 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 4 | 11 | 3 | 11 | 11 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|--------|--------|
| ハイMP×3 | |
| ハイHP×2 | |
| 冒険者セット | バックバック |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 6
 最大重量: 15
 所持金: 10
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|--------------------|-----|--------|----|----|----|-----|----|
| テクニックマスター | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 器用基本値+3 | | | | | | | |
| バッシュ | 4 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃+4 Ld6 | | | | | | | |
| バーサーク | 1 | 3 | マイナ | | 自身 | | | |
| 効果: | ダメージ+3 回避 (リ) -1d6 | | | | | | | |
| ウエポンフォージ | 5 | 8 | Xジャー | 自身 | 自身 | 錬金 | | |
| 効果: | ダメージ増加5d6 シーン中 | | | | | | | |
| AM:斧 | 1 | | 常時 | | | | | |
| 効果: | 斧命中1d6追加 | | | | | | | |
| クイックフォージ | 1 | 3 | セットアップ | | 自身 | | 戦闘1 | |
| 効果: | ウエポンフォージをセットアップで使用 | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 攻撃前 | | | | シナ1 | |
| 効果: | ダメージ+50 シナリオ1回 | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 3 | 3 | 命中後 | | | | 戦闘1 | |
| 効果: | ダメージ6d6 戦闘1回 | | | | | | | |
| アックスアデプト | 1 | | 常時 | | | | | |
| 効果: | 斧のダメージ+5 | | | | | | | |
| ライフパス | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| フェイス:アーケターガ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 命中+1 | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | HP+5 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

※フェイトが4になるバグがある フェイトは5なので注意

命中 3d6+8
 基礎ダメージ 2+2d6
 セットアップ→クイックフォージ+ウエポンフォージ
 5d6のダイス目がダメージに コスト11
 バーサーク×バッシュ 3+6d6追加 コスト7 (バッシュのみは4)
 25+8d6+フォージ出目 となる
 これにスラッシュブロウで8d6→14d6
 ボルテクスアタックで固定値+50 (シナリオ1回)

※バーサーク時物理防御0点になる