キャラクター名

ロキ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14歳
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	破局
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	100

初期配置	煉獄
最大行動値	18

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	3	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
葬儀	誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち沈んで、泣いている人もいる。あなたはどうだっただろう。大きくかけられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。
亡者	どこだろう。追いかけまわされる。悲鳴をあげて逃げ惑って。あなたは哀れ、死人の手で生きたまま引きちぎられバラバラに。ああ、あいつらだ。アンデッドだった。あいつらが、あなたの体をめちゃくちゃに。
うそ	あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かを騙したのだ。そして、きっと騙したまま死んでしまった。相手は今も騙されたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと……。
売った	何かが売れた。血だらけ髪だらけ内臓だらけ？それとも小さな書や花びらだらけ？あなたのどこかを人に売った。その人はそれをとても喜んで。あなたはお金を……どうしたんだっけ？
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう。貴方の中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネオン	執着	2	①②③④⑤	弟に似ている。僕の弟、今度こそ、守り切らなければ。大丈夫、次は絶対に手を離さないから。
ルイ	対抗	3	①②③④⑤	自分に何も言わず戦場へ行った兄に似ている。……腹が立つ。自分だけで何でも背負おうとしないで、頼ってほしい。
イオ	対抗	4	①②③④⑤	……？？？よく分からないけどじ～っと見られてる気がする！まるで小さい頃の妹みたいだ……お兄さんとして頑張るぞ！
ネム	依存	3	①②③④⑤	冷たい態度なのに結構親切だったり、弟にそっくり。今度こそ守り切るから。
煉	憧憬	3	①②③④⑤	姉によく似ている。いつも明るくて皆に優しかった姉さん。姉さんもこの世界にいるのかな。

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	効果参照	効果参照	第一ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発狂していない任意の未練全てに、狂気点1点を加える。舞台上の全存在はパーツ4つを各自選び、損傷させる（レギオンは全滅）。
メインクラス		虚空の王座		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
サブクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0~3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。
サブクラス		歪極		オート	効果参照	なし	レベル3変異パーツを追加で取得する
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1 [体を動かすことは得意でなかったはずなのに、凄く運動が得意になってる！:弟の脳を移植された]
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		妹の残骸(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2 [脳の半分が崩れやすいので包帯で無理やり押さえてる。片目について考えていると頭痛がする…:妹の身体と脳の一部を移植された]
頭		★リボン(たからもの)		オート	なし	なし	生前妹がよく身に着けていたアクセサリー。今になって、子供っぽいなんて茶化したこともあったな。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ一つを追加で損傷しなければいけない。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。