キャラクター名

アネモネ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	
願いごと	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			他の姉妹□ 自身の対話判定出目+1
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ﾀｰﾝ終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1。全体攻撃ではあなたへの判定値のみ-1
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したﾊﾟｰﾂを１つ選ぶ。対象はﾀｰﾝ終了までそのﾊﾟｰﾂのMを使用してよい。重複不可や使用済みは対象外。
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の攻撃判定のみ。出目「6」になり、いかなる攻撃でも振り直し不可となる
頭		のうみそ		オート	ー	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	ー	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		はらわた		オート	ー	ー	なし
胴		はらわた		オート	ー	ー	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内、次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		花嫁衣裳		オート			
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹１体と互いに対話判定可
脚		リフレックス		オート		自身	行動値1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。１ﾀｰﾝに何度でも使用可。１回の判定への重複不可。
腕		斧		アクション	3	0	白兵3
胴		しんぞう		オート		自身	行動値1