

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	FH	チルドレン	C	カヴァー	
オプション		年齢				性別	
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	39		%
出自		経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1		0			1	行動値	8
感覚	2		0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2		0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:情報:FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
春雨(イノセントブレード)	白兵	3r+3	3	8		判定に+2D
時雨(滅びの刃)	白兵	1r+3	6	10		100%未満時、使用すると侵食率+2
時雨(滅びの刃)	白兵	1r+1	9	20		100%以上時、使用すると侵食率+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0    合計回避： 0

所持品	
錬金秘本	
コネ:FH幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:装着者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 53    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果： クリティカル値-LV(下限値7)								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果： 判定を【精神】で行う								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	白兵・射撃		
効果： 武器2つの効果を合計する、判定-[5-LV]								
カスタマイズ	1	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃		
効果： 判定+[LV]D								
クリスタライズ	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果： 装甲値無視、攻撃力+[LV×3]、1シナリオ3回まで								
黄金錬成	3		常時					
効果： 常備化ポイント+[LV×15]、侵食基本値+3								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

効果：