

キャラクター名 "剣鬼"エンカク=ヴァイツゼッカー
 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	90		104	17	ファイター	17	アルケミスト	10
敏捷度	11	90		108	18	ソーサラー	15		
筋力	6	90		111	18	プリースト/炎武帝グレンダール	13		
	3	60		78	13	フェアリーティマー	13		
知力	12	90		110	18	スカウト	15		
精神力	8	50		66	11	エンハンサー	15		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p	マルチアクション	1-292p	交易共通語	○	○
ルーンマスター	1B34 p	魔力強化	2-230p	魔動機文明語	○	○
バトルマスター	3143p	全力攻撃	1-286p	魔法文明語	○	○
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3-212p	妖精語	○	
ファストアクション	2123p	練体の極意	2-231p			
影走り	2120p	バイオレントキャスト	1-288p			
トレジャーマスター	3143p	頑強	1-279p			
匠の技	3143p		p			
武器習熟A/ソード	1-281p		p			
武器習熟S/ソード	1-281p		p			
なぎ払い	1-288p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
		名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本	基本	基本
		命中力	回避力	ダメージ
ファイター	17	34	35	35
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター		合計値 35 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
				2d+															
				2d+															
				2d+															

一般装備品		(消耗チェック)
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	1200	預金・借金
		G G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	108 m	324 m	2d+ 35	0	159

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 33	2d+ 30	2d+ 28	189

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	35			
神聖魔法	13	33			
妖精魔法	13	33			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
自称最強の人間 ヴァイツゼッカー家の当主 こいつと思しき名前が過去の大戦の記録から出てきたりする	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉚ ○□□□㉞