キャラクター名

シェラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
熱狂	胸の底に何かがある。じんわりと疼かせ続けるその何かは、あなたの感情を熱く燃え上がらせる。何に熱狂していたのかは思い出せないが、あなたには夢中になれる何かがあった。それが生きがいだったのだ。
優しい世界	人々が助け合い、協力して、大きな災害か何かに立ち向かって……そして乗り越えた。あなたはあの美しい世界を覚えている。変わってしまったこともあるけど、人の心はどの時代でも変わらないはずだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定の出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、攻撃判定の出目、ダメージに+1してもよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目に+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ1つを損傷
頭		アドレナリン		オート			
頭		カンフー		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵･肉弾ダメージ+1
腕		芝刈り機		オート	3	0	白兵攻撃3＋連撃2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		小さなアンデッド		オート			肩にオウム(?)っぽいアンデッド
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			