

キャラクター名  
カルミナ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	25歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	60

初期配置	煉獄
最大行動値	19

記憶のカケラ	内容
花園	今がその時節だ、と言いはかりに咲き誇る青い花の咲く、ぐるりと見渡せば一面綺麗な青色で、連れてきてくれた彼は悪戯っ子のような顔をしてサブライズ、と言ってこの場所を教えてくれた、今でもたまに夢に見ては記憶に落ち、
日常	今になって日常がどんなに大切なものだったのかを痛感する。食事が必要としない、痛みにも強い死体の身体。物言わぬ死体の数々。…青い空と緑色の草原が懐かしい。そこにきっと、懐かしい匂いば……
雪	懐かしい過去の記憶、雪が降りだした懐きもこもこの服に身を包んで教会に積もる雪を必死に降ろしていった。真白でふわふわで、ちょっとひんやりするあの感覚が懐かしい。…また、降ったりしないかなあ
うそ	よく思い出せない、けれど、懐かにつづりだしている。自分も思い出をつた、あの懐かしい匂いも、懐かたことに対して、思ったのが、懐かしいだけ。まだ、こんなところでは立ちまわることがない、懐か思い出して、落ち込んだ
恋の華	懐かしの思い出、思い出してしまえば思い出せないけれど、考えようとするたびに胸が痛くなって、動いていないはずの心が震動する気がする。…こんな匂いも懐かしいけれど、しっかりと覚えていない。目の前にあるが気がついてない。to be continue>>

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	4	4
改造	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネオン	対抗	3 ①②③④⑤	
ルイ	友情	3 ①②③④⑤	
イオ	友情	3 ①②③④⑤	
ヤクモ	友情	3 ①②③④⑤	
タウロス	独占	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	自身	あなたはバトル開始時と終了時、任意の姉妹1体(自身を除く)を自由に選び、互いに対話判定を行ってよい。
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ一つを「ラピッド」で使用してよい。
ポジション		優雅		オート	なし	効果参照	自身が狂気点で判定を振りなおす際、任意の姉妹1体(自身を除く)を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、貴方を対象とするすべての攻撃判定の出目-1(全体攻撃ではあなたへの判定値のみ-1)
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選び、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
サブクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		軽戦士の立ち回り(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使ってよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		羽耳(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。//イメージ:カイコの触覚
頭		ドジっ子脳(よぶんな頭)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		★リボン(たからもの)		オート	なし	なし	生前に恋人から貰ったもの。忘れずに身に付けていたらいつか気付いてくれるだろうか。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトル中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してよい。バトル終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
腕		レイピア(芝刈り機)		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2//刀身が白く光る細身の剣。持ってみると少しひんやり。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	