キャラクター名: ガンツ・ゴート

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	50歳
冒険者Lv	3	経歴	(5-2-5) 卵を温めたことがある		
経験点	50		(1-3-2) 一定期間の記憶が無い		
			(3-5-5) 過去に使えていた主がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	18	1		24	4
		敏捷度	6	1		12	2
体	10	筋力	7	1	1	19	3
		生命力	8			18	3
心	5	知力	5		2	12	2
		精神力	12	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	7	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	10	7	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金	○□□○□□	テント	○□□○□□
	○□□○□□	保存食（一週間分）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	小型ハンマー	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□		

所持金 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
個人称号（二つ名）	15

名誉点 所持 15 /合計 30

装備品		説明
頭		
耳	リングピアス	
顔		
首		
背中		
右手	手袋	革製
腰		
足	ブーツ	
その他	剛力の指輪	筋力＋１（壊すと＋１３）

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知性＋２（壊すと＋１４）

その他メモ

◆特徴
職人気質。方向音痴で野営には慣れている。
頑固者でうっかり屋なとこもあるが、基本的には義理堅い。

◆経歴
若い頃は王宮仕えで腕の良い鍛冶屋であったドワーフ。
ある時、質の良い鉱石を求めて鉱山へ向かうが無作為に掘り進んだ為、
帰り道が分からず数ヶ月山ごもりすることになる。

その時、たまたま掘り当てたモンスターの巣に卵があったため、
大きめの卵をひとつご馳走にしようと持ち帰ろうとした時、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟