

キャラクター名  
レイ (Ray)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
64流れ星	寂びやないのに、空を見上げたら一部強い光が見えて、あなたは「あ、流れ星だ」と思った。あなたはの中で何かを願ったのかもしれないが、それからあなたがどうなったのが、記憶がない。
07子供部屋	ある星の天井、おやつのお菓子にジュース、一緒に遊び友達、ずっとそこに居たかった何気ない幸福の時間。そこから動きたくなくなった。安全地帯なんてない今では、動き続けなければいけないけれど。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツ追加
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがBPP中に損傷したとき、宣言することで最大行動値に+2してもよい。BPP終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
		壊れた部品		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1