キャラクター名
卯花　総一（うのはな　そういち）

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	8
ジョブ	アストラルヴァンガード			**カオスレート**	+2
国籍		**性別**	男	**年齢**	17
クラブ	部	**クラス**	2 年	1 組	
経緯	22：自由。厳格な両親のもとで育ち、その両親に反発。自由を求めて学園へ。				
好き	スイーツ、運動				
嫌い	不思議、ファーストフード				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	6		8	2d+ 2
青春力	14	4	20	2d+ 6
政治力	10		12	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 20
アウル	上限： 6

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド		威力1	魔撃（P103
2	レザーグローブ		装甲1	物理制限、堅牢2（P104
3	シルバーリング		装甲1	魔法制限（P104
4	お酒			106
5	煙草			106
6	祖霊符			107

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
授業	生存訓練			交流授業			ヒール			ヴァルキリーナイフ			魔力開発		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			4		青春力	1	1	青春力	3		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○	支援		○	支援		○	常駐	
	生命力の限界値が授業レベル×５上昇			[青春力]の補正値が[授業レベル×2]点上昇する。			自分と同シーンに登場している味方に対し、アウル1点を使用消費して判定に成功すると目標の生命力を[判定の達成値×1]点回復することができる。授業レベル×1度まで使用可能。			戦闘中、射程内のキャラクター1人を目標に選ぶ。アウルを授業レベルまで消費可能。指定能力で判定を行い成功すると[消費したアウル＋判定の成功度］ｄ６のダメージを与える。			アウルの限界値が[授業レベル×1]点上昇する。		

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
放課後	個人授業			バンド											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1		学力	1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○			○			○		
	自分の授業欄の□にチェックが入っていない授業を一つ選ぶ。指定能力で判定を行う。成功度はその授業の授業レベルになる。必要な成功度以上になるとチェックを入れられる。一回のセッションに[コミュレベル×1]度まで使用でき			[青春力]の修正値が[コミュレベル×２]点上昇する。											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
眉洞遊月		①②③④⑤			①②③④⑤
アリシア・フレデリクション		①②③④⑤			①②③④⑤
黒神　環奈		①②③④⑤			①②③④⑤
白い髪の少女		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5