

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	RAVEN BUTTERFLY	カヴァー
	バロール			年齢	性別
オプション	覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率 200%
	出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	170
肉体	0		0	10		10	行動値	20
感覚	2		0	3		5	(非装備時)	20
精神	4	1	0	5		10	戦闘移動	25
社会	2		0			2	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	10		交渉		
回避	5		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
World End □ Fall of Ravenbutterfly		0		10D10		判定なし、リアクション不可。
Raven nail	白兵	10r+5		8		アーマメントベルトによる効果。
Jet Black Raven Nail	白兵	20r+5		25		装甲無視。
Overclock・Blink of the Butterfly	RC	20r+10		30		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマメントベルト		12	-	-	素手の攻撃力を+8に変更。
リビングコート		7	-	-	宣言でダメージ-4D10し、ダメージ適用後破壊。
		合計装甲:	19	合計回避:	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
秘密兵器	P	N		
Eロイス:ありえざる存在	P	N		
Eロイス:予告された終焉	P	N		
Eロイス:砕け散る蒼穹	P	N		
Eロイス:破壊神顕現	P	N		
Eロイス:悪意の伝染	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
飛行能力II	1	-	常時	至近	自身	自動	(Iネミー)	
効果:	飛行状態になる。							
加速する刻	2	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	(Iネミー)	
効果:	イニシアチブでメインを行える。 シナリオLV回。							
加速する刻II	2	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	(Iネミー)	
効果:	イニシアチブでメインを行える。 シナリオLV回。							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果:	イニシアチブでメインを行える。							
黒星粉碎	5	4D10	メジャー	視界	範囲(選択)	自動	120↑	
効果:	エフェクト組み合わせ不可。 対象へ[LV+5]DのHPダメージ。 命中判定はなく、対象はリアクション不可。 シナリオ1回。							
コンセントレイト:バロール	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	C値-LV。 下限値7。							
黒星の門	4	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果:	「同エンゲージ不可」を無効にし、判定ダイスを+[LV+1]個する。							
漆黒の拳	7	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	素手による白兵攻撃。 攻撃力+LV、装甲無視。							
対地攻撃	5	-	メジャー	-	-	対決	(Iネミー)	
効果:	あらゆる攻撃に組み合わせ可。 このエネミーが飛行状態であるときに使用可。 飛行状態でない対象への攻撃力を+[LV×2]する。 「対空攻撃」と組み合わせ不可。							
黒の鉄槌	9	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃力[LV×2+2]の射撃攻撃。 同エンゲージ不可。							
黒星招来	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	HPダメージを0にする。シナリオ1回。							
状態復元	1	-	オート	至近	自身	自動	(Iネミー)	
効果:	重圧を受けていても使用可。 バステを受けた直後、それをすべて回復。 ただし回復した数×5のHPを失う。							
歪みの領域	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	射撃攻撃に対してガードを行う際、攻撃してきたキャラに[LV×5]点のダメージを与える。							

--	--

