キャラクター名: ”魔神に憑かれし”ディーバ―

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	♂	年齢	9
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3			8	1
		敏捷度	3			8	1
体	8	筋力	3			11	1
		生命力	7			15	2
心	9	知力	13			22	3
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10	アルケミスト	2				
コンジャラー	3	デーモンルーラー	15				
マギテック	3						
スカウト	5						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	5						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
魔法収束	1-291p		p		p
魔法制御	1-291p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
魔力強化	2-230p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ 魔法の直接ダメージ+2	2H	5	1	2d+ 1	12	1	15										
マナスタッフ 魔力+1	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
111

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	15			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	3	15			
魔動機術	3	8			
召異魔法	15	20			

装備品		説明
頭	マギスフィア（小）	
耳	マギスフィア（小）	
顔	ラル=ヴェイネの観察眼	弱点値-4（知名度は下回らない）
首	ラル=ヴェイネの魔宝帯	MPを10点以上消費する主動作を行ったらHP10点回復
背中	野伏のセービングマント	
右手		
腰	不撓のバックル	
足	召異の徽章	
その他	逃さずの眼鏡	貫通、突破に巻き込む1体を追加指定できる。

装備品		説明
	ウェポンホルダー改	
左手	アルケミーキット	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
"魔神に憑かれし" ディーバー

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	魔法文明語	○	○			
巨人語	○		妖精語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○				
神紀文明語		○	リカント語	○				
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
アンチボディ		
メディテーション		
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
ヒールスプレー		
バークメイル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
冒険者ランク：レイピア級	50				
野伏のセービングマント	20				
専用装飾品 x 2	100				

名誉点 所持 3370 /合計 3540

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット（1週間）	○□□○□□
保存食（徳用）	○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□
魔香水※x25	○□□○□□
スカーレットP	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□
緑SS※x5	○□□○□□
緑S※x50	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石⑤※x75	○□□○□□

所持金 35350 G

預金・借金 G