キャラクター名: カナリア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	13
冒険者Lv	5	経歴	始まりの剣を求めていた		
経験点	800		監禁されたことがある		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	11	1		18 + 1	3
体	14	筋力	2	1		17	2
		生命力	1			15	2
心	10	知力	3			13	2
		精神力	11	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	5		
スカウト	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 166 /合計 166

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（7日分）	○□□○□□
	○□□○□□
2点魔晶石	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□

スカウトツール	○□□○□□
ロープx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6625 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 聖印	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷増強の指輪	

その他メモ

成長；3回まで完了

彼女は物心ついたころからスラムに住んでいた、両親は没落した貴族だと聞かされたが真相は確かめようがない
父も母も幼いイオネラを残し、死んでしまったのだ
物心ついたころから両親がいなかったし、悲しんでる余裕もなかった、ナイトメアだという理由で貧民の子供
スラム街の子供に石を投げられ、バラックで作った小屋には落書きされ、ひどいときにはレイプまでされたのだ

そんな彼女にも「家族」と呼べる存在がいた、同じように差別され虐められストレスのはけ口となっていたナイトメア（3人　男２女１
いずれもカナリアより年下）
だ、私は別に盗みを働いていい、しかし「弟、妹」には盗みを働いてほしくない　けがれてほしくない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟