キャラクター名: ミオ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>エグザイル | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 5 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 5 | 1 | 0 | | | 6 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 33 |
| 行動値 | 3 |
| (非装備時) | 3 |
| 戦闘移動 | 8 |
| 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | 衝動判定D＋Lv個 基本浸蝕値＋5 | | | | | | | |
| ﾀｰｹﾞｯﾄﾛｯｸ | 3 | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | ｼｰﾝ中単体攻撃力＋[LV×3] | | | | | | | |
| 攻性変色 | 3 | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 視界 | 単体 | 自動 | ﾘﾐｯﾄ | |
| 効果： | 前提ﾀｰｹﾞｯﾄﾛｯｸ 攻撃力＋[LV×5] ﾊﾞｽﾃ暴走 | | | | | | | |
| ｵﾘｼﾞﾝ：ｱﾆﾏﾙ | 5 | 2 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | ｼｰﾝ中素手攻撃力＋[LV×2] ｱｲﾃﾑ× | | | | | | | |
| 一角鬼 | 1 | 3 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 素手変更 白兵/命中0/攻撃力[LV＋5]/ｶﾞｰﾄﾞ2/射程5m | | | | | | | |
| ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｷｭﾏｲﾗ | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | 対決 | - | |
| 効果： | C値-Lv個 | | | | | | | |
| 貪欲なる拳 | 3 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | 白兵D＋[LV＋1] | | | | | | | |
| 獣の力 | 3 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | 攻撃力＋[LV×2] | | | | | | | |
| 餓鬼玉の使い | 3 | 3 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | 対象被ﾀﾞﾒｰｼﾞ時邪毒ﾗﾝｸ3付与 ｼｰﾝLV回 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |