キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1	0	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定D＋Lv個 基本浸蝕値＋5								
ﾀｰｹﾞｯﾄﾛｯｸ	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果： ｼｰﾝ中単体攻撃力＋[LV×3]								
攻性変色	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 前提ﾀｰｹﾞｯﾄﾛｯｸ 攻撃力＋[LV×5] ﾊﾞｽﾃ暴走								
ｵﾘｼﾞﾝ：ｱﾆﾏﾙ	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果： ｼｰﾝ中素手攻撃力＋[LV×2] ｱｲﾃﾑ×								
一角鬼	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 素手変更 白兵/命中0/攻撃力[LV＋5]/ｶﾞｰﾄﾞ2/射程5m								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｷｭﾏｲﾗ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果： C値-Lv個								
貪欲なる拳	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果： 白兵D＋[LV＋1]								
獣の力	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃力＋[LV×2]								
餓鬼玉の使い	2	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果： 対象被ﾀﾞﾒｰｼﾞ時邪毒ﾗﾝｸ3付与 ｼｰﾝLV回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								