キャラクター名
パール

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	3	経歴	同性の家族がいない		
経験点	370		守りの剣を持ったことがある		
			かつて従者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	11			18	3
体	12	筋力	5			17	2
		生命力	6			18	3
心	9	知力	12			21	3
		精神力	15	2		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/イーヴ	2		
スカウト	1		
セージ	1		
ライダー	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
遠隔指示		
騎獣強化		
探索指令		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 ＜聖印＞	

装備品	説明
左手	

その他メモ

＞冒険に出た理由
神になるため

＞信仰神
奈落の盾神イーヴ

＞特徴
【通じ合う意識】△補/対象1体全/射程1(10m)/形状-/時間1分(6R)抵抗必中/効果概要:1体の対象に思念の疎通が出来る。対象の指定切り替えは補助動作(あるいは戦闘準備)。動物・幻獣に使用すると前記の効果と複数部位すべての命中力・回避力判定に+1/この効果は6時間に1回だけ使用可能。
【魔法拡大/数】

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
パール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
騎獣契約証:ホース	○□□○□□
騎獣契約証:ダウレス	○□□○□□
騎獣用革鎧	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔晶石(3点)	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
石x15	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
フック	○□□○□□
水袋	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
テント	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

所持金 2210 G	預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク:ダガー	20

名誉点 所持 6 /合計 26