キャラクター名

お菓子の魔女

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		死者暴走		アクション	2	0~1	増援（グール×１）。対象エリアのレギオンー１
頭		死者融合		アクション	2	0~1	増援（ブッチャー×1）。対象エリアのレギオンをサイコロの出目分減らす。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		丸のみ		アクション	2	0	肉弾攻撃２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		おやつの人骨		ダメージ	0	自身	防御２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		亡者のうめき		ジャッジ	1	0~1	支援２
胴		消化器官		オート	なし	自身	最大行動値＋２
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１