

キャラクター名 アリス/テレス	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	14	経歴	○人族の親から生まれた先祖返り		
経験点	14990		両親に愛されて育った 師と呼べる人物がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3	21	31	5
		敏捷度	7	13	27	4
体	8	筋力	2	8	18	3
		生命力	2	12	22	3
心	16	知力	11	36	63 + 2	10
		精神力	9	26	51	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10	デーモンルーラー	1				
コンジャラー	10	ウォーリーダー	7				
フェアリーティマー	14						
スカウト	7						
セージ	7						
エンハンサー	5						
アルケミスト	9						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
魔法誘導	IB32p		p
魔法収束	IB39p		p
魔法制御	IB32p		p
魔力強化	IB32p		p
鷹の目	IB30p		p
連続賦術	IB32p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				
鎧	盾	筋力	回避力	防護点		
コンバットメイドスーツ		10	1			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター	1H			2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	29 <sub>m</sub>	87 <sub>m</sub>	2d+ 1	0	56	真語魔法	10	22			
						操霊魔法	10	22			
						深智魔法	10	22			
						妖精魔法	14	26			
						召異魔法	1	13			

装備品	説明
頭	カトリアの花冠
耳	華美なる宝石飾り
顔	学者の眼鏡
首	血水晶のチョーカー
背中	インテリアニマルサック
右手	光魔の印
腰	栄光の軍事徽章
足	知性の魔紋
その他	叡知の腕輪

装備品	説明
左手	正しき信念のリング

その他メモ	自動失敗チェック
先祖帰りで生まれたラミアの少女。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
両親がそれぞれ真語魔法と操霊魔法の使い手で、幼い頃から両方を教わっていた。しかし、本人の適正は妖精魔法にあり、そちらをメインに覚えていった。しかし、ある時から真語と操霊の同時使用をしなくなる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
ディルフラムの生まれ。場所が場所だけに特に問題にもならなかった。そのまま成長し、成人したので元々両親が住んでいたルクスラに送り出された(テレポートで)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
なお、ラミアの成人は20歳前後であるが、両親は人間なのでそれに沿って扱われた様子。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

キャラクター名 アリス/テレス      プレイヤー名  

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	バジリスク語	○				
神紀文明語		○	ディルフラム	○	○			
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾
メディテーション	強靱なる丈陣Ⅲ：剛体
アンチボディ	強靱なる丈陣Ⅲ：心清
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
パークメイル	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
クラッシュファンク	
イニシアチブブースト	
エンサイクロペディア	
アーマーラスト	
バインドアビリティ	
ヒールスプレー	
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
強靱なる丈陣Ⅱ：安静	
強靱なる丈陣Ⅱ：強身	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
流派		華美なる宝石飾り	20	マナリング	50
《ティルダンカル光魔党》	50	栄光の軍事徽章	20		
《ティルダンカル光魔二条》	30	砕いた分(喪失中)	320	信念のリング(喪失中)	50
光魔の印	20				
		専用化			
人族地位		コンバットメイドスーツ	50		
人族よりも人族	900	華美なる宝石飾り	50		
		光魔の印	50		
購入		スカウト用ツール	50		

名誉点 所持 2157 /合計 3447

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	月光の魔符+3x3	○□□○□□
冒険者セット	赤い雫x20	○□□○□□
保存食(お徳用)x10		○□□○□□
着替えセット		○□□○□□
エンブレム	幸運のお守り	○□□○□□
スカウト用ツール	マナリング	○□□○□□
アンロックキーx10		○□□○□□
	妖精契約の宝石 1ランクx6	○□□○□□
	妖精契約の宝石 8ランクx6	○□□○□□
魔香水x10		○□□○□□
	強く魔化された岩	○□□○□□
魔晶石<5点>x5		○□□○□□
魔晶石<10点>x10	鋼玉の守護(中)x2	○□□○□□
魔晶石<20点>x5	猫目石の金銀(中)x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル<3点>x10	黒玉の印(中)x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル<5点>x10		○□□○□□
マナチャージクリスタル<10点>x5	黒曜石の盾(中)x2	○□□○□□
	琥珀の目(中)x2	○□□○□□
マテリアルカード緑：Ax10	柘榴石の活力(中)x2	○□□○□□
マテリアルカード緑：Sx10	柘榴石の生命力(中)x2	○□□○□□
マテリアルカード赤：Ax10	血肉の赤鉄(中)x2	○□□○□□
マテリアルカード赤：Sx10		○□□○□□
マテリアルカード白：Ax10		○□□○□□
マテリアルカード白：Sx10	ぬいぐるみ(小)x7	○□□○□□
マテリアルカード黒：Ax8	ぬいぐるみ(中)x5	○□□○□□
マテリアルカード黒：Sx8	ぬいぐるみ(大)x3	○□□○□□
		○□□○□□
熱狂の酒	ファミリア	○□□○□□
		○□□○□□
陽光の魔符+1x5		○□□○□□
陽光の魔符+2x4		○□□○□□
陽光の魔符+3x3		○□□○□□
月光の魔符+1x5		○□□○□□
月光の魔符+2x4		○□□○□□

所持金 257678      預金・借金 **G** **G**

