キャラクター名: ウィズ＝サウンス

プレイヤー名:

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	3	経歴	①人属を助けたことがある		
経験点	800		②人属研究をしている/いた		
			③人属とたいせつな約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9			17 + 1	3
		敏捷度	7		6	21	3
体	8	筋力	4	1		13	2
		生命力	14			22	3
心	6	知力	11			17	2
		精神力	11			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
マギテック	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 7	10	5	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他能力増強の指輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ

あらすじ3行
①森の中に迷い込んだディレットをかくまう
②日々孤児院での出来事を日記として残している
③
町から少し離れた森の中に孤児院を経営しておりそこで孤児たちと一緒にくらしている（大体４人くらい）
ある日森で山菜でも採取しているときに偶然迷い込んだであろうディレッドと出くわす
事情を聞いたうえでディレッドを自分の孤児院でかくまう
ただ最近は経済状況がうまくいっていないことを部屋で悩んでいたらたまたまディレッドにきかれディレッドが冒険者になる
これにきずいてディレッドを連れ戻そうとするけどなんだかんだで冒険者になる
歴史などを調べるのが好きなため一応魔動機文明については詳しい？

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ウィズ＝サウンス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間ぶん）	○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□
帽子	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

所持金	預金・借金
3583 G	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 20	/合計 20