

キャラクター名
アリステリア・サルマナーレ

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オルクス					
オプション			年齢			性別
覚醒	犠牲	衝動	憎悪		初期侵食率	38 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナ	至近	自身	-	-	
効果:								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:								
無形の影	1	2	Xジャー	至近	自身	-	-	
効果: 組み合わせた判定を【精神】で行う 1R1回								
影絵の兵士	2	-	Xジャー	至近	自身	シンドローム	-	
効果: 《無形の影》と組み合わせた攻撃の射程: 視界 1シーンLv回								
シャドースクラッチ	2	2	Xジャー	至近	自身	白兵	80	
効果: 《無形の影》と組み合わせた攻撃+[Lv*2]								
無形の爪牙	1	3	マイナ	至近	自身	-	-	
効果: 素手攻撃力+[Lv+2] G値1								
コンセントレイト	2	2	Xジャー	至近	自身	シンドローム	-	
効果: C値-Lv								
縮地	5	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: 移動の際シーンの任意の場所へ移動 1シナリオLv回								
バックスタブ	4	-	常時	至近	自身	-	リミット	
効果: 《縮地》使用メインプロセス時白兵攻撃力+[Lv*5] 基本浸食値+5								
絡め取る大地	1		セットアップ					
効果: ラウンド間対象の行動値-[Lv*2]								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								

メモ					
----	--	--	--	--	--