

キャラクター名  プレイヤー名

キャプテンアリアン盾

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	27歳
種族	ドゥアン			境遇	超人兵士血清
出自 (効果)	一般人			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	15	8	6	7	14	7
ボーナス	6	5	2	2	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	6	4	2	2	5	2

HP	72
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手 (ナチュラルウェポン)	至近	1	15	0	0	0	0	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	アーキバースアーマー				-1	11			-2
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	茶帯			4					
能力値			6	0	4	0	5	6	13
スキル	フェイス：グローヴィス		1						
その他									
総計(右)			8	19					
総計(左)			7	4	1	29	5	5	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック、ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
LMPポーション*5	
ウェポンケース	
Lからっぽ	
小道具入れ	
Lロープ、ランタン、火打石	
ランチボックス	
L野菜*5	
野営道具	
野菜*10	

現在重量：	12	所持金：	1075	預金・借金：	
最大重量：	29				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果： カバーを行う。行動済みにならない								
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリングと同時に使用。カバーリングの射程を20mに変更する								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 物理防御+「SL*3」。シーン終了まで								
アイアンクラッド	4	3	ダメージロール直後		自身	自動成功		
効果： あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに-【SL*3】する								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中	格闘使用	
効果： 対象に白兵攻撃を行う。その攻撃は<無>属性の魔法ダメージとなり、ダメージに+【SL*2】する。								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う（メインプロセス終了後に行動済となる）								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： その判定に+1dする								
マジックディフェンダー	1		パッシブ		自身			
効果： 要ディフェンダー5。ディフェンダー効果を「物理防御力」と「魔法防御力」+「SL*3」に変更する								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
フェイス：グローヴィス	1		パッシブ		自身			
効果： 器用判定の達成値+1								
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果： 筋力の基本値+3								
効果：								
効果：								

キャライメージ：キャプテンアメリカ  
 アイアンクラッド1 ディフェンダー2 エンカレッジ1 ダンシングヒーロー1

行動  
 後衛と同じ位置に待機、最初のターンはイニシアチブプロセスにエンカレッジを自分に使用。マイナーディフェンダーをして、防御態勢を整える。メジャーは20m離れた位置からソウルフィストにて攻撃。他のキャラに攻撃が来たら、ダメージロール直前にカバーリング（およびカバームーブ）をしてカバーする。物理ダメージならば、ダメージロール直後にアイアンクラッドを使用してダメージを減らす。

イニシアチブ エンカレッジ 6mp シーン1回  
 未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う（メインプロセス終了後に行動済となる）

マイナー ディフェンダー5 3mp（物理防御+15 魔法防御+15） シーン終了まで  
 29+15/5+15 つまり物防44/魔防20

メジャー ソウルフィスト1 4mp 20m 対象に白兵攻撃を行う。その攻撃は<無>属性の魔法ダメージとなり、ダメージに+【SL\*2】する。  
 命中 2d+8  
 ダメージ 2d+19+2 つまり2d+21 <無>属性の魔法ダメージ

ダメージロール直前 カバーリング 2mp カバーする  
 カバーリングと同時に カバームーブ +4mp カバーリングの射程20m シーン2回  
 ダメージロール直後 アイアンクラッド4 3mp あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに-【SL\*3】する  
 物理ダメージ-12