

キャラクター名 ベイル	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	大恋愛したことがある		
経験点	2160		大切な人と生き別れしたことがある いまだかなわない夢がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10			20	3	フェンサー	7		
敏捷度	11	1		22 + 2	4	スカウト	7		
筋力	12	5		24 + 2	4	レンジャー	1		
生命力	7	1		15	2	エンハンサー	2		
知力	8	1		13	2	アルケミスト	2		
精神力	11			15	2				

戦闘特技	値	単位
トレジャーハント	2120	p
ファストアクション	2123	p
両手利き	1-283	p
武器習熟A/ソード	1-281	p
二刀流	1-281	p
頑強	1-279	p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位
キャッツアイ		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	11
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13	2	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		フェンサー	合計値	13 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スキアヴォーナ	1H	11		2d+ 10	8	12	16										
スキアヴォーナ	1H	11		2d+ 10	8	12	16										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	29 _m	87 _m	2d+ 13	5	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 9	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品判定+1
背中	
右手	疾風の腕輪
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他アルケミーキット	カードホルダー

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
性格は前向き、努力家、一途 一人称は俺 言葉使いが荒いが意外と優しい	□□□□⑤
これは、ある少年のお話□□□	□□□□⑩
	□□□□⑮
ある辺境の村に一人の少年がいた。その少年は冒険者を夢見ていた。家の近くの森に探検に出るのが楽しみであった。その日もいつものように少年は森に入った。しかし、今までよりのちょっとだけ奥にだ。少年は湖を見つけた。そして少年は、一人たたずむ美しいエルフの女性を見つけた。	□□□□⑳
	□□□□㉑
少年はエルフの女性を遠くから眺めた。声をかけるのには、少年の勇気が少しだけ足りなかった。それから数日、少年は女性を眺めた。少年	□□□□㉒
	□□□□㉓

