

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	年齢	性別	初期侵食率	47	%
	エグザイル									
オプション	ノイマン									
覚醒	憤怒	衝動	吸血		邂逅					
出自										

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0	
ロイス		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
原初の黄:先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 侵蝕率基本値+3。【行動値】+[LV×5]。シーン1回。								
原初の白:ミラーイメージ	2	6	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 侵蝕率基本値+3。ラウンド間、ドッジのC値-1(下限値6)、攻撃力-5。シナリオLV回。								
生命の黄金率	2	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、【肉体】のダイス+[LV+1]個。複数の「形状変化:」を同時に使える。								
リフレックス:ノイマン	2	2	リアクション	-	-	対決	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
アナライズ	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: ドッジのダイス+LV個。								
原初の緑:陽炎	1	3	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: ドッジのダイス+[LV+1]個。								
原初の虚:真空返し	2	2D10+2	リアクション	-	-	対決	120↑	
効果: 侵蝕率基本値+3。ドッジ判定の達成値+[LV×3]。ドッジ成功で、攻撃を失敗にする。シナリオ1回。								
原初の紫:鏡の中の人形	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 侵蝕率基本値+4。対象がドッジに失敗した際、代わりにドッジを行って成功すれば、対象が攻撃をかわしたことにできる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								