

キャラクター名
”魔剣士”

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	13	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		田舎で育った 己になんらかの誓いを立てている		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	17	17		40	6
体	9	敏捷度	6	9		21	3
		筋力	10	26	1	46 + 2	8
心	5	生命力	9	14		32	5
		知力	4	2		11 + 2	2
		精神力	15	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
スカウト	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	8		
アルケミスト	4		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器の達人	3-212p		p
練体の極意	2-231p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
アンチボディ	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	
デーモンズフィンガー	
ワイドウィング	
バークメール	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	13	19	16	21
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス+1		24	-3	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	13	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
蝕命の魔剣		30	1	2d+ 21	8	27	70										
アピスカーズ加工によりC値-1 第7世代の魔剣																	
つきまとうガイスター				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 13	12

HP
86

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 捨て身の鉢巻	
耳 ディスプレイヤーガジェット	
顔	
首 虫入りの琥珀	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	
その他 平準の指輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	
多機能ブラックベルト	
スマルティエの武道帯	

<p>— その他メモ —</p> <p>山奥でレブラカーンの父親に育てられる 父は魔剣の守護者だった 魔剣を扱う為の鍛錬と魔剣の魔力の影響でドワーフとしては異常な発育をした 父を魔王と思いきディアポロに殺害され魔剣を奪奪されている 山奥から降りてきたのはディアポロに復讐しその魔剣を取り返すためである</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

