

キャラクター名  
十六夜暁

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	11	経歴	年の離れた友人がいる		
経験点	3820		毒を飲んだことがある 大きな挫折をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			15	2
敏捷度	11	5		26	4
筋力	4	5		16	2
生命力	7	8		22	3
知力	12	13		37 + 1	6
精神力	10	15		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	3		
プリースト	11		
スカウト	3		
セージ	9		
アルケミスト	6		

戦闘特技	説明	説明
鋭い目	2120 p	p
弱点看破	2121 p	p
マナセーブ	2123 p	p
魔法拡大/数	226 p	p
魔法誘導	223 p	p
MP軽減/プリースト	223 p	p
武器習熟/スタッフ	221 p	p
足さばき	1B29 p	p
ダブルキャスト	1B37 p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
バークメイル	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
クラッシュファンング	
エンサイクロペディア	
イニシアティブブースト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3				
操霊魔法	3	10			
深智魔法	3	10			
神聖魔法	11	19			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
80

装備品	説明
頭 蝶のヘアゴム	女神のヴェール互換 蒼い蝶飾りがついている
耳 勇者の証・心	5・6以外で振りなおし
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	知力+1
腰 アルケミーキット	HP+2
足 聖印(専用化)	太ももに巻きつけてる。MP+2
その他 知性の指輪	知力+1

装備品	説明
左手 知性の指輪	知力+1

— その他メモ —  
 信仰神：ニールダ  
 1350+270=1620→2620  
 1800+270=2070→3070

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚

