

キャラクター名
千国 馬虎 (せんごくばとら)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	オプション					
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	5r+1		7		単体の場合攻撃力+4、

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
変異種 クロックアップ	P	N		
伽奴 隷 (かせど れい)	P	感服	N	恐怖
フリースイッチ	P	執着	N	猜疑心
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
激情の早鐘	1	4	オート	至近	自身	自動	100	
効果: あらゆる判定c値-1								
プライマルレイジ	5	4	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+lv×3、暴走付与								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: c値-1								
居合い	5	3	メジャー	-	-	-		
効果: 達成値+lv×2								
クロックアップ	2	4	メジャ	-	-	対決	□	
効果: ダイス+3、攻撃力+5								
かまいたち	1	2	メジャ	視界	-	対決		
効果: 攻撃力-5、視界に変更								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100	
効果: c値-1 (下限値5)								
ベーシックリサーチ	1	1	メジャ					
効果: 情報判定ダイス+lv+1								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

少年時代はUGNに所属せずチンピラオーヴァードたちと徒党を組んで悪さしていたが本気を出した大人にわからせられしぶしぶチルドレンになり規律を叩き込まれた。要するに元ヤン。

型に押し込められ規律を重んじる堅物らしくなったが攻撃スタイルにも表れる本来の気性の荒さは覚醒時から変わっていない。