キャラクター名: ソニア=グレイス

プレイヤー名:

種族	シャドウ	**種族特徴**	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	**性別**	女	**年齢**	23
冒険者Lv	8	**経歴**	まだ恋をしたことがない		
経験点	12390		大好きな食べ物がある/肉		
			誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	**器用度**	5	8		27 + 2	4
		敏捷度	3	1		18	3
体	8	**筋力**	10	2		20 + 2	3
		生命力	8	2		18	3
心	5	**知力**	7	1		13	2
		精神力	6	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	7		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
双撃	IB30 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
専用武器×2	100

名誉点 所持 189 /合計 289

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	12	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト 専用武器	1H	5		2d+ 13	9	12	10										
パワーアンクル 専用武器/魔法の武器+1	1H#	10		2d+ 13	9	13	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
草x5	○□□○□□
HPx5	○□□○□□
APx3	○□□○□□

スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
すわん	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 14589 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	1

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	ハーフマント	
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

ソニア=グレイス

単純明快。明朗快活。剛力無双。

流れのシャドウでありながら数々の武功を上げた事により、騎士団からスカウトを受け所属するに至る。

性格や喋りからは軽すぎるきらいがあるが、一般的なシャドウの契約を遵守する姿勢や受けた恩は返すという考えはしっかりと持っている。

最近、団内で話題になっているルーンフォークに関しては肯定派。
仕事を共にする中でわかり辛くはあるが明確な意思を持って行動している事を知っている為、
意思を持って動く命ある者なら人間種となんら変わりないと考えている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟