

キャラクター名  
FHトループ1

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー	ワークス	FHトループ	カヴァー	
オプション	キュマイラ	年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	混沌	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	50
肉体	4		0			4	行動値	10
感覚	1		0			1	(非装備時)	10
精神	1	1	0			2	戦闘移動	15
社会	2		0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マイナー(エフェクト1+2)		0				【肉体】のダイス+8個、
メジャー(エフェクト①+②+③+④+⑤)	RC	11r		2D10+9		C値8。対象:範囲(選択)、ドッジのダイス-1個。
ドッジ(マイナー前)	白兵	7r				
ドッジ(マイナー後)	白兵	15r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、【肉体】のダイス+[LV+2]個。アイテム装備・使用不可。								
生命の黄金率	3	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、【肉体】のダイス+[LV+1]個。「形状変化:」を同時に複数使用可能になる。								
コンセントレイト:エグザイル	2	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: ダイス+[LV+1]個。3点HP消費。								
無機なる四肢	3	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+LVの射撃攻撃。								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
ブリザードブレス	2	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+LVの射撃攻撃。ダイス-3個。								
エネルギーブレイド	2	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果: ダメージ+2D10。ダイス-1個。シナリオLV回。								
魔獣の本能	1	2	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: <RC>を【肉体】で行える。								
反射適応	3	-	常時	至近	自身	自動	(エネミー)	
効果: 【行動値】+LV×2。								
生命増強II	1	-	常時	至近	自身	-	(エネミー)	
効果: HP+[LV×20]。								
鍵いらずの歩み	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--