キャラクター名

リリス・ロンメル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
24:宝物	
25:葬儀	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カイナ		3	①②③④⑤	
雨音		3	①②③④⑤	
ゆず		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	「アクション」以外のマニューバ１つを全て打ち消す。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対処が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージ付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを１つ修復する。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2。
頭		めだま		オート			最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		黒のマント（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御2。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
		たからもの		オート			かわいい衣装
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2