

キャラクター名  
コーパル

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	その他A	カヴァー	天涯孤独
	モルフェウス	年齢	測定不能(外見は10歳前後)	性別	男性
オプション	モルフェウス			初期侵食率	35%
覚醒	無知	衝動	闘争		
出自	天涯孤独	経験	無為	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	12
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	12
精神	1	0	0			1	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
槍(未所持)		-2	1	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
起原種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: Ha	1	2	メジャー					シンドローム
効果:								
先手必勝	3		常時	至近	自身			
効果: あなたの【行動値】を+[Lv*3]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+4される。								
吼え猛る爪	4	2	メジャー		武器	白兵		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出し、攻撃力を-[5-Lv](最大0)する。								
超振動閃	2	4	メジャー		単体			シンドロームリミット
効果: 前提条件:《吠え猛る爪》。《吠え猛る爪》と組み合わせて使用する。このエフェクトを組み合わせた攻撃で1点でもダメージを与えた場合、そのラウンドの間、対象が受ける攻撃のダメージを+[Lv*3]する。								
ターゲットロック	2	3	セットアップ	視界	単体			
効果: そのシーン中、あなたが対象に攻撃を行った場合、攻撃力を+[Lv*3]する。「対象:範囲」のように、対象以外のキャラクターを含めて攻撃する場合、この効果は適用しない。								
攻性変色	2	3	セットアップ	視界	単体			リミット
効果: 前提条件:《ターゲットロック》。《ターゲットロック》と組み合わせて使用する。《ターゲットロック》で上昇する攻撃力を+[Lv*5]する。ただし、あなたはバステ[暴走]を受ける。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

FHの研究所で誕生したヒト。正確に言えば、ある琥珀に内容されたヒトの皮膚からDNAを採取し、それを元に人工的に復元した生命体である。早い話が原始人のクローン。

元となった人間は旧石器時代の人物と考えられ、それ故に起原種のレネゲイドを生まれつき保有している。ハヌマーン/キュマイラ/モルフェウスのトライブリードで、石槍を使った原始的な戦いを得意とする。

現代人を遥かに上回る肉体能力を持ち、特に脚力に関しては並のオーヴァードの比ではない。一方で知性はあまり高くなく、声帯の問題が言葉も上手く話せない。簡単な単語は理解しているが、意思の疎通には相手にも相応の知性が求められる。

性格はやや好戦的だが理由なく人を襲うほどでは無く、怒らせなければ客観的には普通の子供と変わらない。好奇心旺盛で行動も早く、感情が顔に出やすい。

長らくFHの研究所で過酷な実験と観測が行われていたが、UGNの襲撃によって研究所は壊滅。研究データは(恐らく)全て破壊され、救出された彼はUGNに保護された。

琥珀から誕生した少年である事から若い琥珀を意味する「コーパル」と名付けられ、他者とのコミュニケーションが取れるよう訓練を受ける。

最初はUGNを警戒していたコーパルも徐々に心を開くようになり、話せる言葉も次第が増えて行った。

現在は自らの意思でUGNに協力しており、因縁あるFHとの戦いを繰り返している。その戦い方は無鉄砲で見ていて危なっかしいが、猪突猛進は「仲間を傷つかせない」という感情の表れでもあるのだ。

食べ物は口に入れれば虫でも蛇でも普通に食べるが、辛い物と苦い物は苦手。また火や雷も本能的に苦手としており、その為サラマンダーやブラックドッグのオーヴァードはあまり好きではない。

▼始まりの両脚  
常時:《先手必勝Lv3》  
効果:行動値を+9する。