

キャラクター名 アステル・カチャトーラ	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	1	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	500		大好きな食べ物がある 大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	5			11	1	ソーサラー	1		
		敏捷度	4			10	1	コンジャラー	1		
体	6	筋力	5			11	1	セージ	1		
		生命力	4			10	1				
心	15	知力	4			19	3				
		精神力	5			20	3				

戦闘特技			
魔法誘導	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力				回避力	防護点
		1	0	0	2		
鎧 クロースアーマー		1	0	0	2		
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能		合計値				0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+	1	12	0	14									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	795 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	10 m	30 m	2d+	0	2	13

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	0	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	1	5			
深智魔法	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	発動体

その他メモ	自動失敗チェック
<p>モンスターに襲われどうにか撃退するも足に大怪我を負い、マルシュ商会に向かう馬車に乗せてもらった。</p> <p>そして気のいいレイク・マルシュにより足の怪我が治るまでの間手で出来る作業を手伝いつつ怪我の治療に務めた。</p> <p>その結果セージの基礎知識が身につく、お店にくるベルヴェルデの人たちにも多少顔が知れている。</p>	<input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□□㉙ <input type="checkbox"/> □□□□㉛ <input type="checkbox"/> □□□□㉞