

| | |
|-----------------------------|--------|
| キャラクター名 玄岩 義武 (くろいわ いさむ) | プレイヤー名 |
|-----------------------------|--------|

| | | | | | | |
|--------|-----------|----|------|------------|------|------------|
| シンドローム | ハヌマーン | | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | 闇営業 (呼び込み) |
| | エンジェルハイロウ | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 35歳 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 38 | % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 裏切った | 邂逅 | 同志 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 22 |
| 感覚 | 4 | 1 | 0 | 2 | | 7 | (非装備時) | 22 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 27 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 54 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|----------|----|----|--------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | RC | 10 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識:闇営業 | 5 | | 情報:UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識:レネゲイド | 4 | | 情報:FH | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--|----|-------|----|-----|----|---|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| [2回]《ミスティレクション》 | | 0 | 5 | | | |
| [1回]《アサルト》(アサルト) (射撃) (3発の光) (3発の光) (3発の光) | RC | 4r+10 | 21 | +54 | | + [[3] ×10] + [[5] ×3] + [[3] ×3] |
| [2回]《サイレンの魔女》(光の手) (3発の光) (3発の光) (3発の光) | RC | 9r+10 | 16 | +24 | | + [[5] ×3] + [[3] ×3] |
| [1回]《サイレンの魔女》(光の手) (滅びの光) (光の手) | RC | 9r+10 | 12 | +24 | | + [[5] ×3] + [[3] ×3] |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |

| | | | | | |
|----------|--|-------------------|---------|---------|---------|
| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
| 思い出の一品 | | ロイス | | | |
| コネ:UGN幹部 | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス 消費 |
| | | 光使い/ライトプリンガー | P | N | |
| | | 鷹村 志龍 (たかむらしろう) | P 尊敬 | N 脅威 | |
| | | ミリアンソング アッシュ・ドリッグ | P 尽力 | N 敵愾心 | |
| | | 摩耶 蓮火 | P 同情 | N 憎悪 | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | 最大財産P: | 10 | 残り財産P: | |

| | | | | | | | | |
|--------------|--|------|-------|----|---------|----|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 先手必勝 | 2 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 【行動値】を+[Lv×3]、侵蝕率+4 | | | | | | | |
| ミスティレクション | 2 | 5 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | 対象が行う[対象:範囲、範囲(選択)]の攻撃判定前に[対象:単体]に変更する。※1シナリオLv回 | | | | | | | |
| 光の衣 | 3 | 4 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | メジャーアクションに対するリアクションにC値+1。※1シナリオLv回 | | | | | | | |
| サイレンの魔女 | 5 | 5 | メジャー | 視界 | シーン(選択) | 対決 | - | |
| 効果: | 「攻撃力+[Lv×3]」、装甲値無視 | | | | | | | |
| マシラのごとく | 3 | 5 | メジャー | - | 単体 | 対決 | 80% | |
| 効果: | 攻撃力を+[Lv×10]、判定ダイス-5個、※1シナリオ1回 | | | | | | | |
| 光の手 | 1 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: | エフェクトを組み合わせた判定を【感覚】で判定を行える。 | | | | | | | |
| 滅びの光 | 3 | 3 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: | 攻撃力+[Lv×3]、※「対象:単体」NG | | | | | | | |
| 光使い/ライトプリンガー | 2 | 2 | - | - | - | - | Dロイス | |
| 効果: | 判定ダイス+[Lv+2]個 | | | | | | | |
| 軽功 | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 身軽なのでビルの壁面も水面も走り抜ける | | | | | | | |
| 猟犬の鼻 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 嗅覚と視覚を直結し、記憶する。 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

自身の過ちにより落ちぶれたオーヴァード。

かつて、UGN創設者に集う歴代最強のエージェントチームの最年少メンバーとして活躍。当時脅威とされていた最速能力もPTSDが作用して自由に行使することができず、FHにも無害と見なされる始末……。しかしUGN創設者が反旗を翻し、FHの幹部となった際にチームで内乱が勃発、その際、謀反を起こしたUGN創設者と正義のために戦う鷹村たちとの板挟みとなり、精神錯乱した結果、過って隊長を殺害してしまった過去がある。

この事件をきっかけにUGNからもFHからも離れ、フリーのオーヴァードとなった玄岩は一気に落ちぶれた。とあることがきっかけで土砂降りの雨の中、半田半蔵に頭を下げてUGNに戻ってきた。UGNとFHの双方から蔑まれ続け、【玄武/エンペラーゲート】という輝かしいコードネーム(はいつしか【万年亀御/まんねんかめお】という皮肉交じりの名で呼ばれることとなった。それでも玄岩は否定しない。なぜなら自分は生みの親とチームの両方を裏切ったのだから――)。

現在は風俗店[おいでませ竜宮城]の呼び込みとして亀のキグルミを着て日当を稼いでいるが、とあることがきっかけで土砂降りの雨の中、半田半蔵に頭を下げてUGNに戻ってきた。しかし案の定、支部内で自分は最年長。他の若いエージェントとは異なり、輝きも熱意もまるでない。故にガキんちょのお守りが今の落ちぶれた自分に適した仕事らしい。大人の矜持というのだから仕方がないさね。

【玄武/エンペラーゲート】過去のコードネーム
自身でつけたものではなく、異名がそのままコードネームとなった。