

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	刀剣男士
	モルフェウス					
オプション			年齢			性別
覚醒	素体	衝動	殺戮		初期侵食率	34 %
出自	ドロップ	経験	多忙		邂逅	先輩後輩

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	13
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	13
精神	0	1	3	1		5	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
要人への貸し					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
剣	P	N			
鬼丸国綱(経験)	P 遺志	N 嫌気			
一期一振(邂逅)×憧憬/嫌悪	P 親近感	N 不快感			
三日月宗近(シナリオ)	P 庇護	N 憎悪			
大包平	P 慈愛	N 恐怖			
数珠丸恒次	P 純愛	N 悔悟			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:	5		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値を-LV								
サポートデバイス	7	6	セット	至近	自身	自動	80	
効果: 選択した基本能力値を使用した判定ダイスを+LV+2 回数制限3回								
ギガノトランス	1	20	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120	
効果: 1シーンに一回まで。対象をシーンにする								
砂の刃	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+LV+2。ガード-5 2巻P136								
クリスタライズ	5	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果: 攻撃力LV×3+装甲無視 一巻P143								
テクスチャーチェンジ	1	-	-	至近	自身	自動	-	
効果: 物品の外見を変更する 2巻 P140								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【感情】
 鬼丸→白山 信頼-○疎外感
 鬼丸→三日月 ○有為-疎外感
 一期→白山 ○好意-憐憫
 一期→三日月 好意-○不快感

【相関図】
 白山吉光:とある日に開催された大阪城イベントのドロップとして顕現された。基本的に冷静沈着、大人しい性格だが、箍が外れると殺戮衝動に身を任せる爆弾を抱えている(衝動)

PC2・大包平 慈愛/恐怖
 同期として共に切磋琢磨し、経験を積んできたため好ましく見ており、天下五剣へ向ける純粋な感情も微笑ましく思っている。しかし、少々彼の周りの刃関係が複雑怪奇で、自分が容易く入り込むと誤解やいらぬことを起こしてしまいそうで、あまり近づきたくない。

PC3・数珠丸恒次
 感情はまだないが、本丸の先輩として頼りにしているのだと思う。

経験・鬼丸国綱(遺志/嫌気)
 ほぼ同期のため、よく共に戦場へ行っていた。そこでは互いに背中を預けたり、本丸で邂逅しなければこんなにゆっくりお互い話すこともなかっただろうと思う面もあるため、信頼関係は厚い。が、先に彼の方がカンストしてしまい、置いていかれた哀しさがある。それを抱えつつ、もう隠居して戦場にあまり立つ機会を失った彼の分まで働きを見せようと言う思いもある。