

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	傭兵	性別	?	年齢	?
冒険者Lv	5	経歴	人族を助けたことがある		
経験点	1890		人族の生き方に感銘を受けた 記憶が無い		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	3	2	20 + 1	3
	敏捷度	7			16	2
体	筋力	15	3		27	4
	生命力	11	1		21	3
心	知力	8			13	2
	精神力	2			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技		
全力攻撃	225	p
防具習熟/金属鎧	222	p
武器習熟/メイス	221	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
名誉点所持	44 / 合計 94

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 フォートレス		27	-3	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター		合計値	4 10

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス		2H	26	1	2d+ 9	12	10	46										
オーダーメイド					2d+													
					2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
生活費	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	0	G
		預金・借金
		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	16	m	48	m	2d+ 4	10	36
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	0	2d+ 8	2d+ 6	7		

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
剛力：2Hで攻撃を行う場合+2点	○□□□⑤
弱点：魔法ダメージ+2点	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕