

キャラクター名 霧華(キリカ) プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	王侯貴族			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	10	12	8	8	8	9
ボーナス	4	3	4	2	2	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	5	6	2	3	2	3

HP	37
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	2	9	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	10					
総計(左)					6	4	2	7	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し×2	
MPポーション	
HPポーション	
チョコク	
くさび	
筆記用具	
小型ハンマー	
ベルトポーチ	

現在重量:	16	所持金:	0	預金・借金:
最大重量:	26	所持金:		預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果:	そのメインプロセスの白兵攻撃に【+筋力】							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	攻撃対象を単体に変更・威力に【+CL×10】							
アームズマスタリー(両手剣)	1		パッシブ		自身			
効果:	命中+1D							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果:	回避+1D							
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	戦闘移動・エンゲージ離脱							
ヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果:	過去の出来事に対して知力の+1D6							
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果:	所持品の重量制限が【筋力基本値】×2になる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

霧華 HP37/37 MP29/29 F4/5 Def4 Mde2 行動値7 移動10m
 基本攻撃威力: 2d+10 スマッシュ: 2d+10+5 ボルテクス+スマッシュ: 2d+10+5+10 命中: 3d+4 回避: 3d+6