キャラクター名		プレ	イヤー名	
ポジション	オートマトン	享年		
メインクラス	レクイエム	暗示		
サブクラス	バロック	寵愛点	0	

最大行	動値	11			
能力値	クラス	修正	合計		
武装	2	1	3		
変異	2	0	2		

0

0

0

煉獄

初期配置

改造

記憶のカケラ	内容

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	-	自身	コストとして、任意の基本パーツ1つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直す。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用可。
メインクラス		子守歌		オート	-	自身	バトルパート中の射撃攻撃判定の出目-1、コスト-1(最低1)。
サブクラス		凶化器官		オート	-	自身	攻撃マニューパ宣言時、ダメージ+1可。使用時、「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」無効。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動值+2。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		アクセサリー		オート	なし	-	たからもの ベール
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発。攻撃判定の出目+1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射擊攻擊5。
腕		うごめくうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバ1つを「ラピッド」で使用可。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1 。
脚		しっぽ		オート	-	自身	最大行動値+1。