

キャラクター名
神樹 まつり(さかき ——)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	大学講師(非常勤)
オプション	ソラリス	年齢	26	性別	女
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	親戚と疎遠	経験	技術畑	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	0	1		1	行動値	4
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	1	0			7	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		4
回避			知覚	1		意志			調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(コンセントレイト) + (バズフォック) + (スプラット) + (絶対的恐怖)	交渉	7r+4		5		
(コンセントレイト) + (バズフォック) + (絶対的恐怖)	交渉	7r+4		5		
(コンセントレイト) + (絶対的恐怖)	交渉	7r+4		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
那俄性イヌイ	P 感服	N 脅威		
春日恭二	P 好奇心	N 嫌気		
"ミアスケイブ"六十クグイ	P 連帯感	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P 好奇心	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ソラリス	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: EA p129 C値-Lv								
女王の降臨	2	5	セットアップ	至近	自身	-	デュアブリード	
効果: 自動成功 EA p118 自動成功のメジャーエフェクト1つ使用。侵食値は合計して上昇。1シナリオにLv回まで。								
戦乙女の導き	2	2	メジャー	至近	単体	<RC>	-	
効果: 自動成功 EA p113 対象が次に行うメジャーアクションのダイス+Lv個。そのメジャーアクションが攻撃の場合は攻撃力+5。								
ポイズンフォッグ	3	2	メジャー	至近	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 自動成功 EA p116 組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲(選択)に変更。1シナリオにLv回まで。								
タブレット	2	2	オート	至近	自身	-	-	
効果:自動成功 EA p115 エフェクト使用前に使用。射程を視界に変更。組み合わせている場合はそのすべてを変更する。1シーンにLv回まで。								
絶対の恐怖	5	3	メジャー	視界	-	<交渉>	-	
効果: 対決 EA p115 [攻撃力:+Lv] の射程攻撃。装甲値無視。								
快樂の香氣	★		メジャー	視界	シーン(選択)	自動		
効果: EA p119								
声無き声	★		メジャー	視界	単体	自動		
効果: EA p119								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【エフェクトアーカイブ適用】

▼カラーコード
ストロベリー#e73562

▼名前について
神樹まつり: 神樹祀。神の樹を祀る者。
アレクサンダー: チョコレートケーキのようなお酒。甘くて飲みやすいが度数が高い。

▼その他設定等
一人称: わたし
二人称: 君
マイペースな成人女性。
元々はUGNで働くサポートスタッフだった。しかしあることがきっかけで覚醒、何だかんだで楽しんでいる模様。
自分は薬品で汚れがちのため適当な服と白衣で済ませがち。他者を着飾るのが好きであり、金を惜しまない。
実家は神社。兄が二人おり、どちらも警察官として働いているらしい。次兄は実家暮らしだが、長兄も自分も実家に帰ることがほとんどないためあまり会っていない。また、オーヴァードとして覚醒したことにより親戚と折り合いが悪くなったことも実家に帰らない理由のひとつである。

▼参加シナリオ
『一天地六のワンサイドゲーム』2020/7

PC②