キャラクター名

クロネ＝コトリコ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
葬儀	
土の匂い	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に全体攻撃化。自身はダメージを受けない。
サブクラス		悪食		オート			自身の判定による切断判定に-2させる
ポジション		癒し		オート			他の姉妹の自分に対する対話判定+1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	2	0	白兵1切断or白兵1転倒
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2　破壊されていなければ任意のパーツ2つを元に戻せる
腕		スコップ		オート	2	0	白兵1+切断（相手は切断判定に+2、防御によって軽減されない）
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身の与えた白兵・肉弾ダメージ+2
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
胴		心臓		オート			行動値+1
頭		アクセサリー		オート			大事にしている眼鏡