

キャラクター名
シユテル <正義の拳士>

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	50		役に立たない知識を持っている 本から大きな影響を受けたことがある		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3		2	19	3
体	8	敏捷度	4	2		20	3
		筋力	10	1		19	3
心	5	生命力	8	2		18	3
		知力	10	3		18	3
		精神力	9	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
マジテック	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
クリティカルレイ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	11	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 8	10	9	20										
パワーリスト+1 必筋+10 魔法の武器	1H	5	1	2d+ 10	9	10	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
31

装備品	説明
頭	サークレット ちょっと高め
耳	マジスフィア(小) OP:ターゲットサイト
顔	
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪 器用+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
ござる言葉のシャドウっ娘	□□□□⑤
成人したので里から飛び出した	□□□□⑩
いわゆるヒーローマニアの節あり	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

