

キャラクター名
コトネ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	10			17	2	ソーサラー	4		
	敏捷度	9			16	2	バード	1		
体	筋力	3	1		11	1				
	生命力	9	2		18	3				
心	知力	7			14	2				
	精神力	9			16	2				

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 / 合計 0

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グlicherweise	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値		0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	3775	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	3	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	6			

装備品	説明
頭	組み紐とリボン
耳	
顔	
首	
背中	
右手	腕輪(宝石+魔法の発動体) 真言魔法を発動させる媒体
腰	
足	ロングブーツ
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉚
	○□□□㉞
	○□□□㊴