

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	♀
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	神官			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	11	8	8	8	11	9
ボーナス	5	3	2	2	2	3	3
クラス修正	1	2	0	1	1	1	0
他修正							
能力値	6	5	2	3	3	4	3

HP	49
MP	45
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レイジハンマー	至近	-2	11	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	2	0	4	5	11
スキル	トゥーハンドグリップ			2					
その他									
総計(右)			3	13					
総計(左)			5	2	1	10	4	4	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 12
 最大重量: 22
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ハンマーストライク	3	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃使用	
効果: 対象に武器攻撃。ダメージに+(SL)D								
AM:両	★		パッシブ		自身		両使用	
効果: 両手武器命中判定+1d								
トゥーハンドグリップ	★		パッシブ		自身		尾:打撃・機銃	
効果: 「装備部位:片」の武器を「装備部位:両」に変更し、攻撃力に+2する。								
	1							
効果:								
バーサーク	1	3	マイナー		自身	自動		
効果:武器攻撃のダメージに+3 (SLx3)、自身のリアクション判定に-1d。マイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続。								
ソウルヒート	1	5	《バーサーク》		自身	自動		
効果: あなたは狂戦士化2 (SL+1)を受ける。								
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 神話や伝説に1d分詳しいよ。神官だからね。戦闘実験卓だと多分使わないと思うけど。								
フェイス:ダナン	★		パッシブ		自身			
効果: ダメージ軽減を行うスキル、パワーの効果に+1								
アプレンティス	★		戦闘不能		自身	自動	シナリオ1回	
効果: あなたはとどめの一撃を受けても死亡とならない。この効果はシーン終了まで持続する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ダナン神殿の神官の少女。
 ゆるふわ天然怪力乙女。
 日課のお祈りの後は畑仕事をして暮らしていた。
 ある日、ダナンからの天啓とともに加護として強靱な腕力を与えられ、邪悪と戦うために旅立つ。