

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	バード	Lv.1:	レンジャー	性別	♀
称号クラス				年齢	17歳
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	17	6	17	6	8
ボーナス	3	4	5	2	5	2	2
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	3	5	6	2	7	3	3

HP	63
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	雷鳴の弓	30m	-2	10	0	0	0		0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助									
装身具	楽器								
能力値			5	0	6	0	3	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	10					
総計(左)					6	10	3	14	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	

現在重量: 14
 最大重量: 14
 所持金: 2877
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシラズ:弓	2		パッシブ					
効果: 弓:の命中+2ダメージ+2								
アームズマスタリー:弓	1		パッシブ					
効果: 弓:の命中判定に+1D								
ブルズアイ	1	6	マイナー					
効果: 攻撃のダメージに+6								
インタラプト	1							
効果: 敵のスキル使用妨害								
アローシャワー	3	4				命中		
効果: エンゲージ内のSLx2体に攻撃								
ピアシングストライク	3	5						
効果: 敵に+s1Dダメージ								
スティール	1		ダメージロール直後		自身	自動		
効果: ドロップ品取得								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップ探知の判定に+1D6								
リムーブトラップ	1							
効果: トラップ解除の判定に+1D6								
フェイント	1	4	マイナー					
効果: 敵の回避判定に-1D								
スピードショット	1		パッシブ					
効果: 弓装備時に行動値の-判定を無くす								
バインドショット	1	3						
効果: ダメージを与えた敵の回避判定に-1D								
エンチャントウェポン(無)	1	3						
効果: 武器に無属性の魔法攻撃を付与								

ライフパス 出自 魔術師 境遇 義理の親 目的 修行
 小さな山里で村人相手の薬屋をやっていた、魔術師の夫婦に拾われた。
 なぜ、本当の両親から離れることになったかは不明。
 義理の両親から初歩的な魔術の知識は習ったものの、じっとしてられない性分のため、
 そちらは物になりそうにないと嘆いていた処に、村に来ていた旅人から冒険者という
 仕事があることを知り、狩りの経験をいかせないか?と一念発起。
 山を下りてきた田舎者。

