キャラクター名
メルシア・メリーニ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	6	経歴	同性の家族が居ない。		
経験点	730		異種族の街で育った。		
			異種族の友人がいる。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	2		18	3
		敏捷度	12	1		25 + 1	4
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	6	3		13	2
心	10	知力	7	2		19 + 1	3
		精神力	11	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
ソーサラー	6		
コンジャラー	3		
マギテック	2		
スカウト	1		
セージ	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	5	2

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 ”正直者の”ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティレット 魔法の発動体加工	1H	2		2d+ 0	10	0	2										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3 活性弾装填済み	1H	1		2d+ 4	11	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	9			
操霊魔法	3	6			
深智魔法	3	9			
魔動機術	2	5			

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	マギスフィア(小)	
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首		
背中	ストール	
右手	知性の指輪	
腰	コルセット	
足	バレットスリンガー	
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

生まれて間もない頃両親が行方不明になり、妙な縁からドワーフの家に預けられることに。
男系家族の中で紅一点だったメルシアは鉱山や鉱脈へ働きに出るドワーフ達の家で家政婦のような立場だった。
家族が出ている間は暇だったので独学で魔法書などを読み漁り魔法への造詣を深めていく。

15の誕生日に本当の両親が冒険者であり自身が生まれて間もなく行方不明になったことを知ったメルシアは自身も冒険者になり両親を探すことを決意。
親元を離れて冒険者として活動することに、しかし定期的に手紙を送って安否は知らせているらしい。

鉱山育ちのエルフという異色の経歴ではあるが、ドワーフを偏見しないという事以外は一般的なエルフの感性を持っているようだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メルシア・メリーニ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石3点x8	○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□
	○□□○□□
救難草x5	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
活性弾	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□