

キャラクター名  
暁の再来

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	12	9	7	8	11	9
ボーナス	2	4	3	2	2	3	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	6	4	2	3	4	3

HP	48
MP	48
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	-	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	7	8
スキル								3	
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)			6	0	4	0	4	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 0

最大重量： 6

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	対象に武器攻撃。命中+2D							
ストライクスロー	2							
効果：	ダメージ+SL×4							
ハンドグレネード	2							
効果：								
	1							
効果：								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

命中 4D+固定値

通常ダメージ 2D+52 範囲 (味方ごと)

6(武器)+16(ストライクスロー)+30(レイジ)