キャラクター名
暁の再来

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	12	9	7	8	11	9
ボーナス	2	4	3	2	2	3	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	6	4	2	3	4	3

HP	48
MP	48
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ハンドグレネード	-	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	7	8
スキル								3	
その他									
総計(右)			6	6	4	0	4	10	8 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	6
所持金：	500
預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 対象に武器攻撃。命中＋２D								
ストライクスロー	2							
効果： ダメージ＋SL×4								
ハンドグレネード	2							
効果：								
	1							
効果：								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

命中　4D+固定値

通常ダメージ 2D+52 範囲（味方ごと）

6(武器)+16(ストライクスロー)+30(レイジ)