キャラクター名

あんこ（あん&あこ）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１３
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
63飢え	
22星空	
宇宙	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
乙女	恋心	3	①②③④⑤	
しゃがら	保護	1	①②③④⑤	
へび	憧憬	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定＋１
メインクラス		狂気		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの出目＋１
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１
サブクラス		歪曲		オート	なし	自身	レベル３変異パーツ獲得
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２＋連撃２、攻撃判定の中で1度だけ振りなおし可
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程０の対象へ肉弾攻撃で大成功が出た際「連撃＋１」か「転倒」を加える。
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		あるびの		ジャッジ		0~1	支援１
腕		手鏡		オート			タカラモノ
頭		アクセサリー		オート			タカラモノ