

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	42	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	12
精神	4	1	3			8	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス: 輪廻の獣	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV 侵蝕値+5								
オゾン: レジエント	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、【精神】の達成値+[LV*2]								
コンソレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象の判定を自動失敗								
原初の灰: 砂塵の帳	1	9	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 対象の判定を自動失敗								
時間凍結	1	5	イニシ	至近	自身	自動	80	
効果: イニシアチブでメジャーを行う HP-20 シナリオLV回								
原初の黒: インフェル	1	6	メジャー	-	単体	対決	100	
効果: ダメージを与えた場合、対象を行動済みに シーン1回								
飢えし影	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV+2]の射撃武器								
原初の赤: 主の右腕	1	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2]								
背教者の王	1	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果: 攻撃力+[侵食値÷10] シナリオLV回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					